Torneo di “Call of Duty” Black Ops II - PlayStation 3 organizzato dall’Associazione Culturale STARTRIUGGIO

Regolamento ufficiale

Premessa:

Il presente regolamento è stato redatto dall’Associazione culturale StarTriuggio. Soltanto il gruppo organizzatore (Startriuggio), con i relativi collaboratori, potrà essere incaricato di risolvere questioni e problemi riguardanti il regolamento ed emettere giudizi su eventuali reclami. **Il torneo si terrà in data 16 marzo 2014** presso la sala della Cooperativa sita in Triuggio (fraz. Canonica) in via Conte Paolo Taverna. La modalità di gioco è LAN Party per evitare alle squadre partecipanti, qualsiasi tipo di problema legato ad eventuali lag o disconnessioni di rete.

A. INFORMAZIONI GENERALI SULL’EVENTO:

1. L’iscrizione al torneo della squadra, con i relativi membri, potrà esser effettuata scaricando il modulo dal sito dell’associazione (www.startriuggio.altervista.org) e consegnandolo personalmente ad uno dei rappresentanti dell’associazione riportati sulla locandina o nelle info dell’evento. In fase di iscrizione vi verrà richiesto di compilare un modulo, dove specificare nome del team, nominativi dei due player che parteciperanno al torneo e un recapito mail/cellulare dove poter essere contattati.

2. La quota d’iscrizione al torneo è di 5,00 € a persona e NON A SQUADRA. Per i Soci di StarTriuggio la quota è di 3,00 € a persona e NON A SQUADRA.

- La quota dovrà essere consegnata al momento dell’iscrizione da parte di ogni Giocatore.
- Al momento dell’iscrizione, per una corretta collocazione, dovrà essere eletto un capo squadra con cui lo Staff di StarTriuggio si interfaccerà per tutta la durata del torneo.
- In caso di ritiro di uno o più membri della stessa squadra, la quota versata non verrà restituita.
- In caso di mancato pagamento, la squadra, pur avendo fatto l’iscrizione, non potrà prender parte al torneo e non verrà conteggiata per il raggiungimento dei 32 partecipanti.
- La chiusura delle iscrizioni per il torneo di Black Ops 2 avverrà entro e non oltre il 13/03/2014 alle ore 23.00 o al raggiungimento di almeno 16 Team (32 Players).

3. L’intero torneo verrà svolto all’interno del locale messo a disposizione dalla sala della Cooperativa sita in Triuggio (fraz. Canonica) in via Conte Paolo Taverna.

- L’intero torneo si svolgerà nel pomeriggio/sera di Domenica 16 Marzo 2014.
- I sorteggi per la prima partita verranno svolti presso la sede di Startriuggio dallo staff dell’Associazione il giorno venerdì 14 marzo 2014.
- L’orario di inizio del torneo sarà invece alle ore 14.30. A tal proposito si richiede la massima puntualità.

B. MODALITA’ DI ESECUZIONE DEL TORNEO:

1. Il torneo di Call Of Duty - Black Ops2 sarà svolto sulla piattaforma PS3 nella modalità 2vs2 (due giocatori contro due giocatori) DEATHMATCH A SQUADRE sia per la fase a gironi che per la fase finale.

-Verranno impiegati due proiettori.

- In caso venisse a mancare un player dello stesso team alla squadra stessa verrà negata la possibilità di gareggiare dando così alla squadra avversaria l’opportunità di passare alla sfida successiva.

2. Ogni squadra dovrà affrontare, all’interno del torneo, una serie di partite in modalità “Deathmatch a squadre” su una serie di mappe riportate di seguito: HJACKED, EXPRESS, PLAZA, RAID, STANDOFF, NUKETOWN 2025.

3. Il torneo sarà organizzato in questo modo: per *qualificazione* si intende una selezione delle squadre partecipanti che, attraverso un’estrazione a sorte in loco, comporrà 8 partite iniziali. I vincitori del primo round di partite andranno nel girone *Winner* e faranno un torneo “separato”, i perdenti del primo round andranno nel girone *Loser* e faranno un torneo separato. Dal secondo turno si farà eliminazione diretta. Si arriverà a due vincitori (vincitore del Winner e vincitore del Loser) che si sfideranno in finale. La durata di tutte le partite è di 8 minuti con 3 minuti massimi di preparazione (i giudici si riserveranno di forzare l’avvio della partita se superati i 3 minuti), la finale sarà su 3 round (2 vittorie = vincita). Le mappe saranno estratte tra quelle elencate precedentemente a sorte con un dado prima dell’inizio della partita.

C. CONFIGURAZIONE DELLE PARTITE:

1. Mappe Consentite: HJACKED , EXPRESS, PLAZA, RAID, STANDOFF, NUKETOWN 2025.
2. Armi Principali Bannate (non utilizzabili): Fucili a Pompa, Mitragliatrici Leggere,Fucili di Precisione, Lanciamissili e scudo d’assalto
3. Armi Secondarie Bannate: Akimbo.

4. Specialità Consentite: Tutte
5. Letali Consentite: Tutte
6. Tattiche Consentite: Tutte
7. Wild Card consentite: Tutte
8. Serie di Punti: bannate

D. SETTAGGIO DELLE PARTITE:
1. REGOLE POSIZIONE
-Limite tempo: 8 min
-Limite Punti: 200
-Squadre: 2
-Veterano: OFF

2. IMPOSTAZIONI GENERALI
-Serie di Punti: Non ammesso
-Timer Pre-partita: <30 secondi
-Timer Pre-round: 5 secondi
-Bilanciamento squadre: off
-Cambio Squadre: Non Ammesso
-Elementi Dinamici: No
-Visuale Morte: OFF
-Spettatore 3° persona: Non Ammesso
-Mini mappa: Normale
-Voce Vendetta: No
-Dialoghi Battaglia: OFF
-Annunciatore: ON
-Ritardo Esplosivi: 8 sec
-Ritardo Serie: Non ammesso
3. IMPOSTAZIONI SALUTE E DANNO (DEFAULT)
4. IMPOSTAZIONI RIENTRO (DEFAULT)

E. GESTIONE RECLAMI:
1. Eventuali reclami dovranno essere fatti unicamente e tempestivamente dai capitani delle rispettive squadre ad uno dei membri dello Staff che a sua volta provvederà a valutarne la corretta natura.

2. E' assolutamente vietato fare uso di Glitch, sfruttare qualsiasi forma di Bug del gioco o comunque qualsiasi altro metodo mirato all'imbroglio.

3. I giocatori con le relative squadre sono tenuti ad avere un comportamento corretto, privo di insulti, bestemmie o toni offensivi di qualsiasi natura. Ogni partita dovrà esser giocata nel massimo rispetto dell'avversario e dello Staff coordinatore del torneo.

- In caso di infrazioni al regolamento lo Staff si riserverà la possibilità di applicare sanzioni in base alla gravità dell'accaduto.
- Le sanzioni previste in caso di infrazioni potranno andare dall'ammonizione del singolo giocatore all'espulsione dell'intera squadra dal torneo.

4. In caso di danni materiali lo Staff potrà richiedere il risarcimento causati alla LAN Center, al materiale di gioco e alla struttura in cui si svolgerà l'intero torneo.

5. In caso di mancanza temporanea della corrente elettrica, di rottura della console o altre cause indipendenti dalla volontà dell'Associazione che portino all'interruzione forzata della partita e quindi al mancato salvataggio di essa, quest'ultima verrà recuperata come prima partita non appena le condizioni lo permetteranno.

F. PREMIO:
1° squadra classificata: buono sconto di 25,00 € di Game-Stop per ogni membro del team.

Lo Staff si riserva la possibilità di modificare le modalità e il regolamento del torneo aggiungendo eventuali regole in funzione del numero di squadre iscritte. In caso di particolari modifiche lo Staff provvederà a comunicare tali cambiamenti, in maniera tempestiva, alle squadre iscritte al torneo.

Ringraziamo tutti coloro che prenderanno parte al Torneo.
StarTriuggio augura buon divertimento e un forte in bocca al lupo!